

# Anleitung Stocksport Wertung Pinzgauer Spielart – Ausrichter Meisterschaft

Inhaltsverzeichnis:

1. Vorbereitung
2. Spielerpässe scannen
3. Eingabe der Ergebnisse
4. Zusätzliche Möglichkeiten

1. Es beginnt durch den Erhalt der E-Mail bis spätestens 3 Tage vor der Meisterschaft mit folgendem Inhalt:

Anbei die Unterlagen für die Vorbereitung und Eingabe- Zugang Wertungsprogramm

<https://www.app.stocksport-wertung.at/share/?sei=1-3-gegen-7-9-2026-02-11&hash=fd4c40f64e89385af3b5823228ca0aadbd301f0dc28d5bf9cdb0668b159302a5&type=gruppe>

für das Erfassen der Spielerpässe mittels Stocksport Austria App

<https://www.stocksport-salzburg.at/meisterschaft/p-schulung-9er/?eingabe=21d47fee8cf4feccd14fa52d43f8824cfa07fb359af25d63aa6c08791dcef1097>

Zusätzliche Anlage:

Spielplan

### 1.1 Durch das Klicken auf den 1. Link startet das Wertungsprogramm

app.stocksport-wertung.at/#/gruppe/1-3-gegen-7-9-2026-02-11/#teams

Stocksport Wertung Dashboard Monitore (Beta) Mein Shop Profil


< Zurück


### 1-3 gegen 7-9

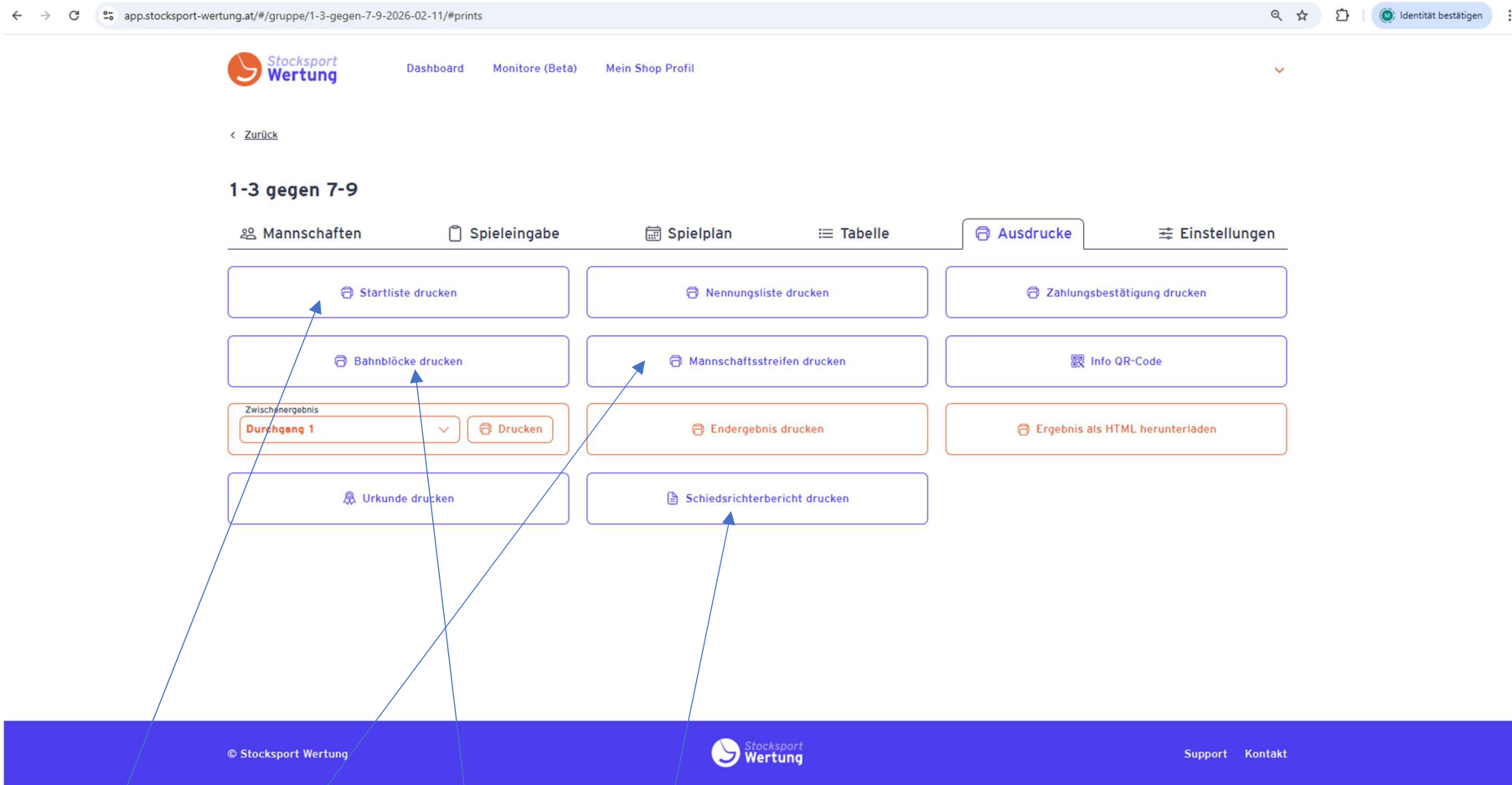
Mannschaften Spieleingabe Spielplan Tabelle Ausdrücke Einstellungen

Startnr.	Präfix	Mannschaft	Spieler
1.	<input type="text"/>	#1 - EV Schladming	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
2.	<input type="text"/>	#2 - ESV / ASVÖ Flachau	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
3.	<input type="text"/>	#3 - EV Radstadt 1	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
7.	<input type="text"/>	#7 - EV Ramsau	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
8.	<input type="text"/>	#8 - EV Kleinari	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
9.	<input type="text"/>	#9 - EV Hüttschlag	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>

Speichern

© Stocksport Wertung  Support Kontakt

1.2. Durch das Auswählen  **Ausdrucke** gelangt man zu allen Formularen zur Vorbereitung für den Spieltag.



Es werden Startliste – Mannschaftstreifen – Bahnblöcke – Schiedsrichterbericht benötigt. Die Ausdrucke Mannschaftstreifen und Bahnblöcke gehören jeweils zugeschnitten. Die Bahnblöcke werden nach Bahn und Durchgang sortiert und je Bahn zusammengeheftet. Die Mannschaftstreifen an die Mannschaften verteilt. Zusätzlich kann auch die Nennungsliste und die Info QR- Code ausgedruckt werden.

Veranstaltung:  
**Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9**  
 Veranstalter:  
 Landesverband der Eis- und Stockschützen in Salzburg  
 Durchführer:  
 Landesverband der Eis- und Stockschützen in Salzburg  
 Austragungsort:  
**Annaberg**  
 Datum:  
**07.06.2026**  
Stocksport Wertung: Florian Haszberger, Oberdorf 119, 6252 Breitenbach am Inn, office@stocksport-wertung.at stocksport-wertung.at

**Startliste**

Start-Nr.	Mannschaft
1	EV Schladming
2	ESV / ASVÖ Fiachau
3	EV Radstadt 1
7	EV Ramsau
8	EV Kleinarl
9	EV Hüttschlag

Start-Nr.  
**#1 - EV Schladming**

Dg	B	Ge	An	1	2	3	Pu	Mannschaft	1	2	3	Pu
1	1	7	1					EV Ramsau				
2								Pause - Pause - Pause - Pause - Pause				
3	2	8	8					EV Kleinarl				
4	2	9	1					EV Hüttschlag				
5								Pause - Pause - Pause - Pause - Pause				
6	1	9	9					EV Hüttschlag				
7	2	7	7					EV Ramsau				
8								Pause - Pause - Pause - Pause - Pause				
9	1	8	1					EV Kleinarl				

Veranstaltung: Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9 Datum: 07.06.2026

Startliste

Mannschaftsstreifen

Bahnblock

**QR Code Spieleingabe**



EV Schladming				1	EV Ramsau				7
1	2	3	Punkte		1	2	3	Punkte	
-	-	-	-		-	-	-	-	
Unterschrift EV Ramsau				=	Unterschrift EV Schladming				=
Bahn	1	Anspiel	1	Runde	1	Durchgang	1		
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9									



2. Durchführung der Meisterschaft – durch den Klick auf den 2. Link startet eine Internetseite für die Erfassung der Spielerpässe. Mit der Handy APP „Stocksport Austria“ Punkt „Meisterschaft durchführen“ scannt man den QR Code von dieser Seite.

The screenshot shows the website interface for 'P - Schulung 9er'. At the top, there is a navigation bar with the Stocksport Salzburg logo and menu items: News, Meisterschaften, Unser Verband, Eis und Stocksport, Jugend, Breiten sport, and a search icon. Below the navigation, the page title 'P - Schulung 9er' is displayed. A horizontal menu contains buttons for 'Info Veranstalter', 'Liveticker', 'Startliste', 'Ergebnisse', 'Dokumente', 'Bilder & Bericht', 'Startrecht', and 'Meisterschaft Abschließen'. The main content area is titled 'INFORMATIONEN FÜR DEN VERANSTALTER' and includes a message: 'Hier finden sie alle wichtigen Informationen als Veranstalter.' Below this, there are two sections: 'DOWNLOADS' and 'WERTUNGSPROGRAMM'. The 'DOWNLOADS' section has a button 'Anleitung Wettbewerbsleiter' and a text box: 'Hier können Sie die Anleitung für die Meisterschaftsverwaltung herunterladen.' The 'WERTUNGSPROGRAMM' section has a button 'Link Wertungsprogramm' and a text box: 'Hier können Sie direkt zum Wertungsprogramm wechseln.' To the right of these sections is a box titled 'ZUGANGSCODE FÜR APP' with the text: 'Scannen Sie diesen QR Code mit der BÖE App, um die Spielerpässe einzutragen.' A large QR code is positioned to the right of this text. On the far right, there are two mobile app interface overlays. The top overlay is for the 'Pass scannen' function, with a red background and a 'Login' button. The bottom overlay is for the 'Meisterschaft durchführen' function, with a dark red background and a 'QR Code Scannen' button. A blue arrow points from the 'QR Code Scannen' button in the bottom overlay to the QR code on the website.

STOCKSPORT  
SALZBURG

News Meisterschaften Unser Verband Eis und Stocksport Jugend Breiten sport

EINGABE MEISTERSCHAFT

## P - Schulung 9er

Info Veranstalter Liveticker Startliste Ergebnisse Dokumente Bilder & Bericht Startrecht Meisterschaft Abschließen

INFORMATIONEN FÜR DEN VERANSTALTER

Hier finden sie alle wichtigen Informationen als Veranstalter.

DOWNLOADS


Anleitung Wettbewerbsleiter Hier können Sie die Anleitung für die Meisterschaftsverwaltung herunterladen.

WERTUNGSPROGRAMM

Link Wertungsprogramm Hier können Sie direkt zum Wertungsprogramm wechseln.

ZUGANGSCODE FÜR APP

Scannen Sie diesen QR Code mit der BÖE App, um die Spielerpässe einzutragen.



STOCKSPORT  
AUSTRIA Login

Pass scannen

Halten Sie dazu Ihren Pass auf die Rückseite Ihres Gerätes. Diese Funktion wird nur von NFC-fähigen Geräten unterstützt.

» Jetzt Scannen

Meisterschaft durchführen

QR Code scannen, Spieler hinzufügen, Meisterschaft durchführen & abschließen ...

« Dashboard STOCKSPORT  
AUSTRIA

Meisterschaft Durchführen

Scannen Sie den QR Code, um eine neue Meisterschaft anzulegen. Um diese Funktion zu nutzen, müssen Sie der Verwendung Ihrer Kamera in den Einstellungen zustimmen.

QR Code Scannen

KI PASS GmbH  
Consulting Company  
www.kipass.at - info@kipass.at

Microsoft 365 Beratung,  
Software Entwicklung &  
KI Anwendungen

11TEAMSPORTS

## 2.1 Spielerpässe einscannen

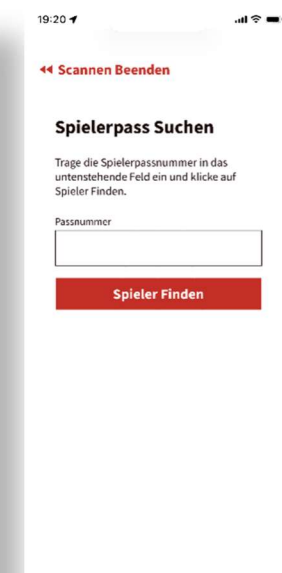
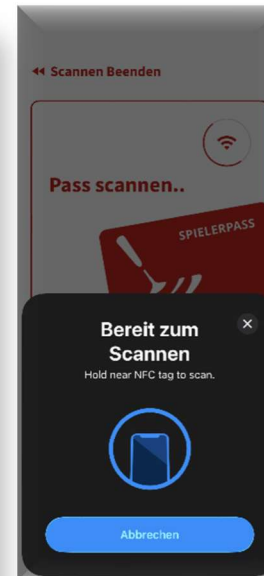
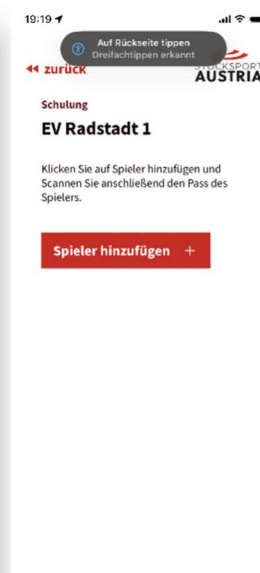
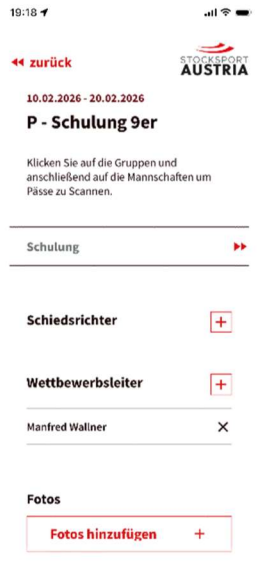
Schritt 1

Schritt 2

Schritt 3, 5, 7 usw.

Schritt 4,6, usw.

Wenn das Einscannen des Passes nicht funktioniert, gibt es die Möglichkeit dies noch über die Passnummer zu versuchen. Wenn auch diese nicht möglich ist, ist der Spieler nicht startberechtigt.





**WICHTIG!!! Die Spielerpässe jeweils bis 10:00 einscannen.**

Somit können wir rechtzeitig einen Datenaustausch durchführen und alle gescannten Pässe werden bei den jeweiligen Mannschaften angezeigt.

### 3. Spieleingabe im Wertungsprogramm

#### 3.1. Die ausgefüllten Bahnblöcke werden kontrolliert.

QR Code Spieleingabe

EV Schladming				1	EV Ramsau				7
1	2	3	Punkte		1	2	3	Punkte	
/	/	1	11		1	1	/	23	
-	-	-	-		-	-	-	-	
 Unterschrift EV Ramsau				= 11	 Unterschrift EV Schladming				= 23
Bahn	1	Anspiel	1	Runde	1	Durchgang	1		
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9									

QR Code Spieleingabe

EV Hüttschlag				9	ESV / ASVÖ Flachau				2
1	2	3	Punkte		1	2	3	Punkte	
/	/	/	0		1	1	1	35	
-	-	-	-		-	-	-	-	
 Unterschrift ESV / ASVÖ Flachau				= 0	 Unterschrift EV Hüttschlag				= 35
Bahn	2	Anspiel	9	Runde	1	Durchgang	1		
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9									

3.2. Eintragen der Ergebnisse – Beispiel: Bahn 1 EV Schladming 11 - EV Ramsau 23, Bahn 2 EV Hüttschlag 0 – Flachau 35  
**WICHTIG !!! Nach der letzten Eingabe unbedingt Speichern**



Die weitere Eingabe erfolgt gleich, nur zuerst den Durchgang auswählen und dann die Ergebnisse eintragen und Speichern.  
 Wenn alle Ergebnisse eingetragen sind, ist die Auswertung beendet.

WICHTIG!!! Den parallel geführten Spielplan an [offic@stocksport-salzburg.at](mailto:offic@stocksport-salzburg.at) mailen. Wenn ein Eintrag im Spielbericht erfolgte diesen ebenfalls mailen.

#### 4. Zusätzliche Möglichkeiten

4.1. Jederzeit ist möglich auf die aktuelle Tabelle bzw. Spielplan zuzugreifen

1-3 gegen 7-9

 Mannschaften
  Spieleingabe
  Spielplan
  **Tabelle**
 Ausdrucke
  Einstellungen








Rang	Mannschaft	Anzahl Spiele	S	N	Punkte
1.	EV Schladming	0	0	0	0
1.	ESV / ASVÖ Flachau	0	0	0	0
1.	EV Radstadt 1	0	0	0	0
1.	EV Ramsau	0	0	0	0
1.	EV Kleinarl	0	0	0	0
1.	EV Hüttschlag	0	0	0	0

[Monitor URL kopieren](#)
[Liveticker URL kopieren](#)

4.2. Wenn ein 2. Monitor vorhanden ist, erhält man durch den Klick auf die Monitoransicht eine weitere Internetadresse. Dort werden nicht nur die einzelnen Ergebnisse von der eurer Austragung angezeigt, sondern gleich die Zwischenergebnisse bzw. Endergebnisse von der ganzen Liga.

#### Schulung - 9er



 Gesamtergebnis
  1-3 EB
  1-3 gegen 4-6
  **1-3 gegen 7-9**
 4-6 EB
  4-6 gegen 7-9
  7-9 EB

#### Zwischenstand vor Durchgang 1

Rang	#	Mannschaft	Sp.	Punkte
1.	1	EV Schladming	0	
1.	2	ESV / ASVÖ Flachau	0	
1.	3	EV Radstadt 1	0	
1.	4	EV Ramsau	0	
1.	5	EV Kleinarl	0	
1.	6	EV Hüttschlag	0	

### 4.3. Info QR-Code



Veranstaltung:  
**Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9**

Veranstalter:  
Landesverband der Eis- und Stockschiützen in  
Salzburg

Durchführer:  
Landesverband der Eis- und Stockschiützen in  
Salzburg

Austragungsort:  
**Annaberg**

Datum:  
**07.06.2026**

Stocksport Wertung - Florian Heuberger, Oberdorf 19, 4252 Stroblbach am See, 47100Stocksport-wertung.at  
stocksport-wertung.at

Mit diesem Ausdruck  
Kann jeder per Handy Foto alle  
Livestände von der jeweiligen Liga  
am Handy verfolgen

### Liveticker & Ergebnisse



QR-Code mit der Kamera scannen

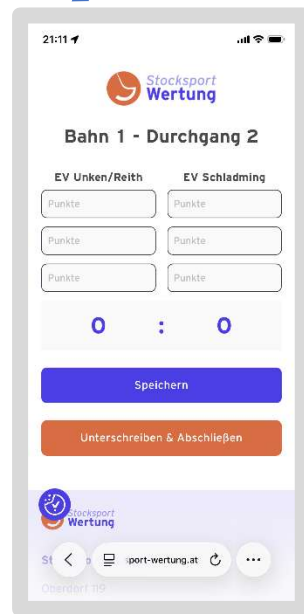
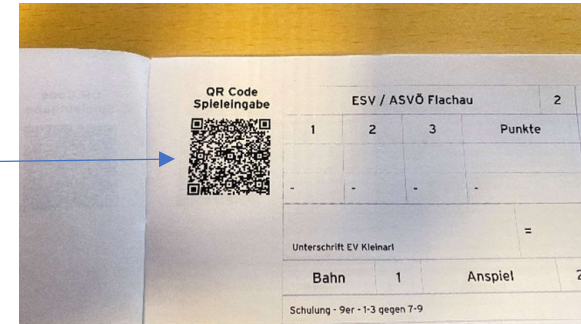


23.02.2026 - 21:51Uhr  
stocksport-wertung.at



4.4. Live Eingabe mittels QR-Code vom Bahnblock  
Dafür wir ein Handy Foto vom QR Code gemacht

Wenn die 1. Ansicht so erscheint, dann auf Speichern auswählen



3 Eingabemöglichkeiten  
Verlorene Kehre = -  
Gewonnene Kehre = 1  
2 Gewonnene Kehren (Alte Zählweise) = 0



Nach jeder Eingabe Speichern.  
Ende der Begegnung  
Unterschreiben und Abschließen

