

Anleitung Stocksport Wertung Pinzgauer Spielart – Ausrichter Meisterschaft

Inhaltsverzeichnis:

1. Vorbereitung
2. Spielerpässe scannen
3. Eingabe der Ergebnisse
4. Zusätzliche Möglichkeiten

1. Es beginnt durch den Erhalt der E-Mail bis spätestens 3 Tage vor der Meisterschaft mit folgendem Inhalt:

Anbei die Unterlagen für die Vorbereitung und Eingabe- Zugang Wertungsprogramm

<https://www.app.stocksport-wertung.at/share/?sei=1-3-gegen-7-9-2026-02-11&hash=fd4c40f64e89385af3b5823228ca0aadbd301f0dc28d5bf9cdb0668b159302a5&type=gruppe>

für das Erfassen der Spielerpässe mittels Stocksport Austria App

<https://www.stocksport-salzburg.at/meisterschaft/p-schulung-9er/?eingabe=21d47fee8cf4feccd14fa52d43f8824cfa07fb359af25d63aa6c08791dcef1097>

Zusätzliche Anlage:

Spielplan

1.1 Durch das Klicken auf den 1. Link startet das Wertungsprogramm

app.stocksport-wertung.at/#/gruppe/1-3-gegen-7-9-2026-02-11/#teams

Stocksport Wertung Dashboard Monitore (Beta) Mein Shop Profil


< Zurück


1-3 gegen 7-9

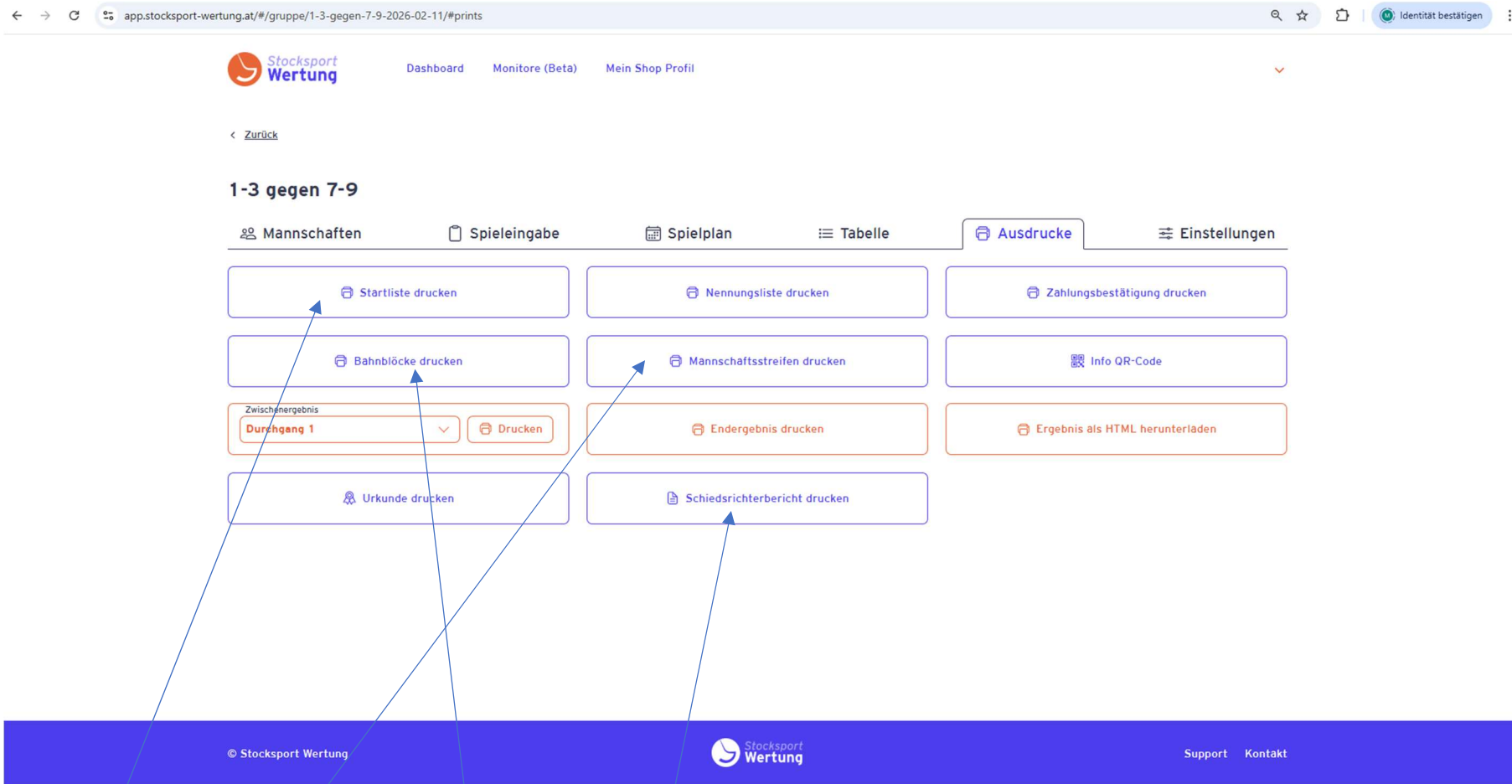
Mannschaften Spieleingabe Spielplan Tabelle Ausdrücke Einstellungen

Startnr.	Präfix	Mannschaft	Spieler
1.	<input type="text"/>	#1 - EV Schladming	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
2.	<input type="text"/>	#2 - ESV / ASVÖ Flachau	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
3.	<input type="text"/>	#3 - EV Radstadt 1	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
7.	<input type="text"/>	#7 - EV Ramsau	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
8.	<input type="text"/>	#8 - EV Kleinari	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>
9.	<input type="text"/>	#9 - EV Hüttschlag	+ Spieler hinzufügen <input type="checkbox"/>

Speichern

© Stocksport Wertung  Support Kontakt

1.2. Durch das Auswählen  **Ausdrucke** gelangt man zu allen Formularen zur Vorbereitung für den Spieltag.



Es werden Startliste – Mannschaftstreifen – Bahnblöcke – Schiedsrichterbericht benötigt. Die Ausdrucke Mannschaftstreifen und Bahnblöcke gehören jeweils zugeschnitten. Die Bahnblöcke werden nach Bahn und Durchgang sortiert und je Bahn zusammengeheftet. Die Mannschaftstreifen an die Mannschaften verteilt. Zusätzlich kann auch die Nennungsliste und die Info QR- Code ausgedruckt werden.

Veranstaltung:
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9
 Veranstalter:
 Landesverband der Eis- und Stockschützen in Salzburg
 Durchführer:
 Landesverband der Eis- und Stockschützen in Salzburg
 Austragungsort:
Annaberg
 Datum:
07.06.2026
Stocksport Wertung: Florian Haszberger, Oberdorf 119, 6252 Breitenbach am Inn, office@stocksport-wertung.at stocksport-wertung.at

Startliste

Start-Nr.	Mannschaft
1	EV Schladming
2	ESV / ASVÖ Fiachau
3	EV Radstadt 1
7	EV Ramsau
8	EV Kleinarl
9	EV Hüttschlag

Start-Nr.
#1 - EV Schladming

Dg	B	Ge	An	1	2	3	Pu	Mannschaft	1	2	3	Pu
1	1	7	1					EV Ramsau				
2								Pause - Pause - Pause - Pause - Pause				
3	2	8	8					EV Kleinarl				
4	2	9	1					EV Hüttschlag				
5								Pause - Pause - Pause - Pause - Pause				
6	1	9	9					EV Hüttschlag				
7	2	7	7					EV Ramsau				
8								Pause - Pause - Pause - Pause - Pause				
9	1	8	1					EV Kleinarl				

Veranstaltung: Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9 Datum: 07.06.2026

Startliste

Mannschaftsstreifen

Bahnblock

QR Code Spieleingabe



EV Schladming				1	EV Ramsau				7
1	2	3	Punkte		1	2	3	Punkte	
-	-	-	-		-	-	-	-	
Unterschrift EV Ramsau				=	Unterschrift EV Schladming				=
Bahn	1	Anspiel	1	Runde	1	Durchgang	1		
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9									

2. Durchführung der Meisterschaft – durch den Klick auf den 2. Link startet eine Internetseite für die Erfassung der Spielerpässe. Mit der Handy APP „Stocksport Austria“ Punkt „Meisterschaft durchführen“ scannt man den QR Code von dieser Seite.

The screenshot displays the 'P - Schulung 9er' page on the Stocksport Salzburg website. The page features a navigation bar with 'Info Veranstalter' selected, and a section titled 'INFORMATIONEN FÜR DEN VERANSTALTER' with the text 'Hier finden sie alle wichtigen Informationen als Veranstalter.' Below this, there are two sections: 'DOWNLOADS' with a link 'Anleitung Wettbewerbsleiter' and 'WERTUNGSPROGRAMM' with a link 'Link Wertungsprogramm'. A large QR code is prominently displayed on the right side of the page. Two mobile app interface overlays are shown on the right. The top overlay, titled 'Pass scannen', instructs users to scan the back of their device with an NFC-capable device and includes a 'Jetzt Scannen' button. The bottom overlay, titled 'Meisterschaft durchführen', instructs users to scan the QR code to start a new championship and includes a 'QR Code Scannen' button. A blue arrow points from the 'QR Code Scannen' button to the QR code on the website page.

STOCKSPORT SALZBURG

News Meisterschaften Unser Verband Eis und Stocksport Jugend Breitensport

EINGABE MEISTERSCHAFT

P - Schulung 9er

Info Veranstalter Liveticker Startliste Ergebnisse Dokumente Bilder & Bericht Startrecht Meisterschaft Abschließen

INFORMATIONEN FÜR DEN VERANSTALTER

Hier finden sie alle wichtigen Informationen als Veranstalter.

DOWNLOADS

ZUGANGSCODE FÜR APP

Anleitung Wettbewerbsleiter Hier können Sie die Anleitung für die Meisterschaftsverwaltung herunterladen.

WERTUNGSPROGRAMM

Link Wertungsprogramm Hier können Sie direkt zum Wertungsprogramm wechseln.

Scannen Sie diesen QR Code mit der BÖE App, um die Spielerpässe einzutragen.

STOCKSPORT AUSTRIA Login

Pass scannen

Halten Sie dazu Ihren Pass auf die Rückseite Ihres Gerätes. Diese Funktion wird nur von NFC-fähigen Geräten unterstützt.

» Jetzt Scannen

Meisterschaft durchführen

QR Code scannen, Spieler hinzufügen, Meisterschaft durchführen & abschließen ...

« Dashboard STOCKSPORT AUSTRIA

Meisterschaft Durchführen

Scannen Sie den QR Code, um eine neue Meisterschaft anzulegen. Um diese Funktion zu nutzen, müssen Sie der Verwendung Ihrer Kamera in den Einstellungen zustimmen.

QR Code Scannen

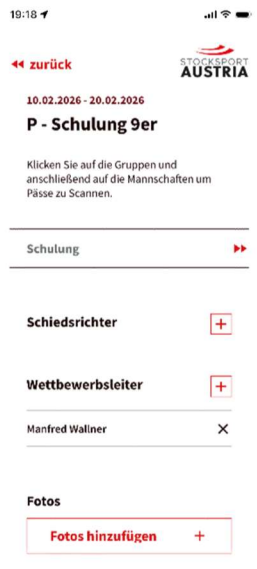
KI PASS GmbH
Consulting Company
www.kipass.at - info@kipass.at

Microsoft 365 Beratung,
Software Entwicklung &
KI Anwendungen

11TEAMSPORTS

2.1 Spielerpässe einscannen

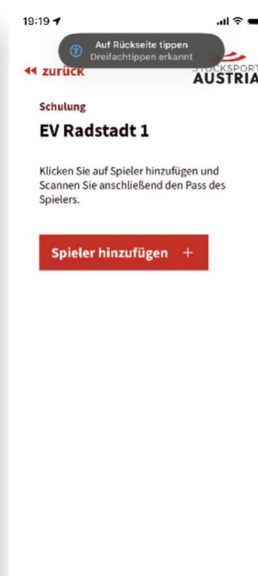
Schritt 1



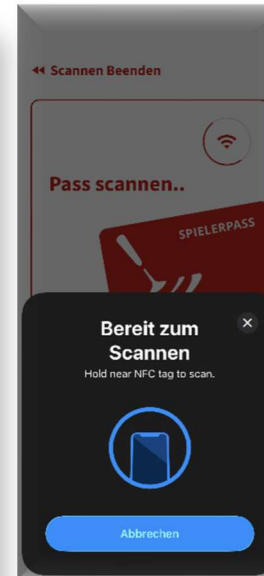
Schritt 2



Schritt 3, 5, 7 usw.



Schritt 4,6, usw.



Wenn das Einscannen des Passes nicht funktioniert, gibt es die Möglichkeit dies noch über die Passnummer zu versuchen. Wenn auch diese nicht möglich ist, ist der Spieler nicht startberechtigt.



WICHTIG!!! Die Spielerpässe jeweils bis 10:00 einscannen.

Somit können wir rechtzeitig einen Datenaustausch durchführen und alle gescannten Pässe werden bei den jeweiligen Mannschaften angezeigt.

2.2 Schiedsrichter und Spielleiter im Wertungsprogramm eintragen



< [Zurück](#)

1-3 gegen 4-6

[Mannschaften](#) [Spieleingabe](#) [Spielplan](#) [Tabelle](#) [Ausdrucke](#) [Einstellungen](#)

Name der Gruppe

1-3 gegen 4-6

Gruppe für Finalspiele / Gesamtergebnis

Ja

Spieleingabe auf Bahn

Ja

Gruppe in Monitoransicht ausblenden

Nein

Bahn automatisch weiterschalten (Monitor/Eingabe)

Nein

Ort

Datum Start

Datum Ende

Startgeld

Info Zusatztext

Anzahl Aufsteiger

Anzahl Absteiger

Schiedsrichter

Wettbewerbsleiter

Schriftführer

Im Feld Schiedsrichter eintragen Trennung mit ;



im Feld Wettbewerbsleiter den Spielleiter eintragen

Falls es einen Schriftführer gibt, bitte eintragen

WICHTIG!!! Mit Speichern abschließen

3. Spieleingabe im Wertungsprogramm

3.1. Die ausgefüllten Bahnblöcke werden kontrolliert.

EV Schladming				1	EV Ramsau				7
1	2	3	Punkte	1	2	3	Punkte		
/	/	1	11	1	1	/	23		
-	-	-	-	-	-	-	-		
 Unterschrift EV Ramsau				= 11	 Unterschrift EV Schladming				= 23
Bahn	1	Anspiel	1	Runde	1	Durchgang	1		
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9									

EV Hüttschlag				9	ESV / ASVÖ Flachau				2
1	2	3	Punkte	1	2	3	Punkte		
/	/	/	0	1	1	1	35		
-	-	-	-	-	-	-	-		
 Unterschrift ESV / ASVÖ Flachau				= 0	 Unterschrift EV Hüttschlag				= 35
Bahn	2	Anspiel	9	Runde	1	Durchgang	1		
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9									

3.2. Eintragen der Ergebnisse – Beispiel: Bahn 1 EV Schladming 11 - EV Ramsau 23, Bahn 2 EV Hüttschlag 0 – Flachau 35
WICHTIG !!! Nach der letzten Eingabe unbedingt Speichern



Stocksport Wertung Dashboard Monitore (Beta) Mein Shop Profil Landesverband Salzburg

< Zurück

1-3 gegen 7-9

Mannschaften Spieleingabe Spielplan Tabelle Ausdrucke Einstellungen

Runde 1 - Durchgang 1

Bahn 1	Punkte	EV Schladming	–	EV Ramsau	Punkte
Bahn 2	Punkte	EV Hüttschlag	–	ESV / ASVÖ Flachau	Punkte

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Speichern

Die weitere Eingabe erfolgt gleich, nur zuerst den Durchgang auswählen und dann die Ergebnisse eintragen und Speichern.

Wenn alle Ergebnisse eingetragen sind, ist die Auswertung beendet.

WICHTIG!!! Den parallel geführten Spielplan an offic@stocksport-salzburg.at mailen. Wenn ein Eintrag im Spielbericht erfolgte diesen ebenfalls mailen.

4. Zusätzliche Möglichkeiten

4.1. Jederzeit ist möglich auf die aktuelle Tabelle bzw. Spielplan zuzugreifen

1-3 gegen 7-9

 Mannschaften
  Spieleingabe
  Spielplan
  **Tabelle**
 Ausdrucke
  Einstellungen








Rang	Mannschaft	Anzahl Spiele	S	N	Punkte
1.	EV Schladming	0	0	0	0
1.	ESV / ASVÖ Flachau	0	0	0	0
1.	EV Radstadt 1	0	0	0	0
1.	EV Ramsau	0	0	0	0
1.	EV Kleinarl	0	0	0	0
1.	EV Hüttschlag	0	0	0	0

[Monitor URL kopieren](#)
[Liveticker URL kopieren](#)

4.2. Wenn ein 2. Monitor vorhanden ist, erhält man durch den Klick auf die Monitoransicht eine weitere Internetadresse. Dort werden nicht nur die einzelnen Ergebnisse von der eurer Austragung angezeigt, sondern gleich die Zwischenergebnisse bzw. Endergebnisse von der ganzen Liga.

Schulung - 9er



 Gesamtergebnis
  1-3 EB
  1-3 gegen 4-6
  **1-3 gegen 7-9**
 4-6 EB
  4-6 gegen 7-9
  7-9 EB

Zwischenstand vor Durchgang 1

Rang	#	Mannschaft	Sp.	Punkte
1.	1	EV Schladming	0	
1.	2	ESV / ASVÖ Flachau	0	
1.	3	EV Radstadt 1	0	
1.	4	EV Ramsau	0	
1.	5	EV Kleinarl	0	
1.	6	EV Hüttschlag	0	

4.3. Info QR-Code



Veranstaltung:
Schulung - 9er - 1-3 gegen 7-9

Veranstalter:
Landesverband der Eis- und Stockschiützen in
Salzburg

Durchführer:
Landesverband der Eis- und Stockschiützen in
Salzburg

Austragungsort:
Annaberg

Datum:
07.06.2026

Stocksport Wertung - Florian Heuberger, Oberdorf 19, 4252 Brunnbach am Inn, 47100Stocksport-wertung.at
stocksport-wertung.at

Mit diesem Ausdruck
Kann jeder per Handy Foto alle
Livestände von der jeweiligen Liga
am Handy verfolgen

Liveticker & Ergebnisse



QR-Code mit der Kamera scannen

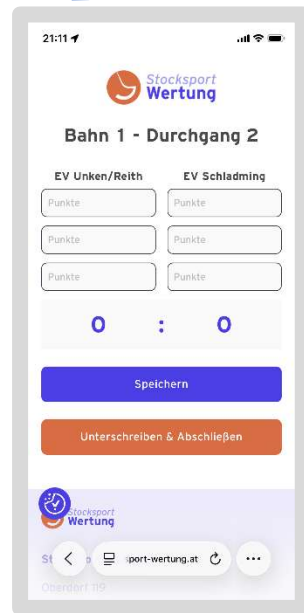
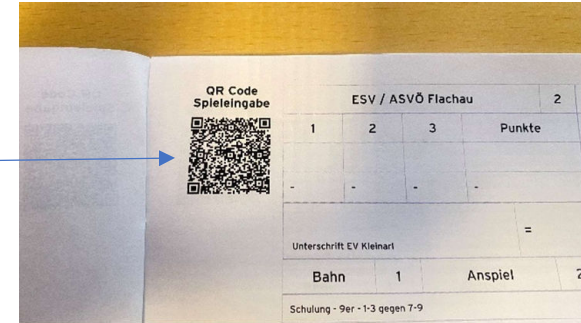


23.02.2026 - 21:51Uhr stocksport-wertung.at

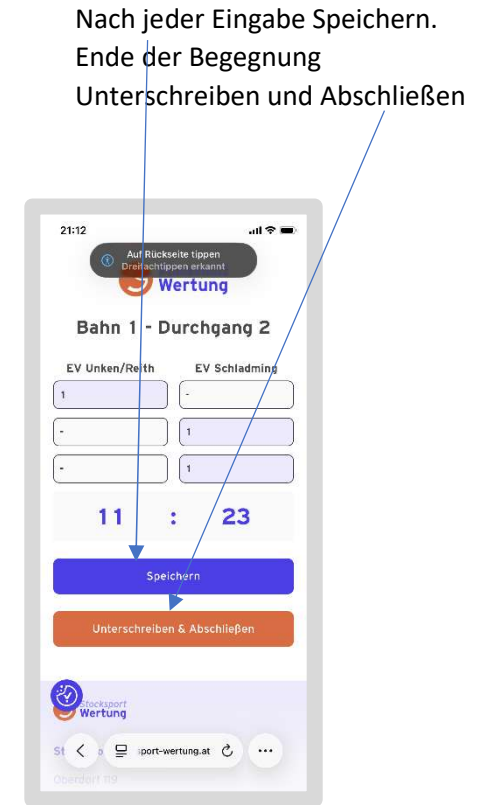


4.4. Live Eingabe mittels QR-Code vom Bahnblock
Dafür wir ein Handy Foto vom QR Code gemacht

Wenn die 1. Ansicht so erscheint, dann auf Speichern auswählen



3 Eingabemöglichkeiten
Verlorene Kehre = -
Gewonnene Kehre = 1
2 Gewonnene Kehren (Alte Zählweise) = 0



Nach jeder Eingabe Speichern.
Ende der Begegnung
Unterschreiben und Abschließen